Rzeczy które można regulować na panelu:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FUNKCJA | Styl wpisywania | Miejsce w kodzie |
| CAL - ilość kalorii do zjedzenia w ciągu dnia | Wartość wpisana ręcznie wstępnie jest 3000 (można to zmienić) | 25 |
| Lista\_priorytetów – lista do której wpisujesz priorytety w konwencji | [‘data’, ‘danie’, pora dnia] | 29/30 |
| Metoda tabu  - set  -produkt | Week\_set – set  Week\_set\_tabu\_product – produkt  Trzeba do nich podać poniższe argumenty | 699 – set  662 - produkt |
| Lodówka – baza testowana trzeba kilka baz przygotować | 1 parametr funkcji tabu obu metod |  |
| Ilość iteracji ilość iteracji jednego dnia | 2 parametr funkcji tabu obu metod |  |
| Tabu produkt – na ile blokujemy tabu – mówi o na jak długo bloko=ujemy produkt dać widełki od 1 – 15 chyba nie ma co dawać więcej (możesz dodać tą funkcjonalność lub nie | 3 paremter metody produkt |  |
| Tabu set – na ile blokujemy liste – jaka długość jest listy tabu ustawić że nie może być większa od ilości iteracji | 3 parametry metody set |  |
| Wybór startu 0 -losowe 1- najlepsze | 4 parametr obu metod |  |
| Metoda – wybór metody szukania sąsiadów 0 dokładna  1 losowa  2 losowa z priorytetami | 5 parametr obu metod |  |
| Metoda\_iter ilość sąsiadów w metodach losowych nie może być mniejsza od 0 najlepiej 4 -5 i nie może być zakres 1-9 normalny nie można więcej  Blokada przed 0 i 1 | 6 parametr obu metod |  |
| Kara – ustawiająca moc kary  Możliwość do ustawienia mocy kary nie może być dodatnia | Wartość od wpisania funcja  calculate\_when\_dish\_used | 646 |
| Kara cal – ustawia kary za przekroczenia kalorii aktualnie różnica między idealnym a tym co jest przez 5 można ustawiać ten parametr | counting\_calories\_per\_set | 314 |

To chyba wszystko co może zmieniać użytkownik

Trzeba pamiętać o tym że iteracje wpisane działają 7(dni) \* x(ilość iteracji) \* y(ilość sąsiadów) jakaś informacja aby nie przesadzać szczególnie dla metody 0

Do wyświetlania są :

Punkty (nazwa w obu funkcjach) – wartości do wykresów

lista\_wszytskich\_zakupow\_na\_caly\_tydzien(nazwa w obu funkcjach) trzeba gdzieś to wyświetlić

funkcja celu funkcja counting\_cash\_to\_spend\_on\_groceries(best\_lista)

TO SIĘ MUSI WYŚWIETLAĆ W DOBRYM MIEJCU i ZORBIĆ SUMĘ CAŁOŚCI (chyba nie ma funkcji to dopisać )

Można tez wyświetlać ile kalorii wyniesie CI dzień i oczywiście punkty za dzień best\_suma\_kalorii i best\_pkt

Rozwiązaniem best\_roz\_s

Iter\_all iteracje całego procesu

Iteration iteracje jednego dnia

W punktach do wykresu masz jak zmienia się funkcja celu na podstawie tego napisa ilość polepszeń i pogorszeń

Co do złożoności użyj jakieś tam biblioteki liczę na Ciebie :D

NAJLEPSZE parametry dla każdej metody

Metoda dokładna od 10-50 iteracji

Metoda losowa 30-100 iteracji i 4-5 losowe albo 6-7

Metoda losowa priorytetowa 30-100 iteracji i 4-5 losowe albo 6-7

Co do gui fajnie jak byłby panel i można było też wczytywać wybrane przez użytkownika lodówki aby były różne bazy początkowe

Jak coś to się pytaj mam nadzieje że to pomoże w robieniu gui :D